



## Drugie spotkanie- Larissa, Grecja

Drugie spotkanie w projekcie 'eduDrone' odbyło się w greckim mieście Larissa, 26 -27 kwietnia 2018. KAINOTOMIA przyjęła w swoim biurze przedstawicieli wszystkich partnerów: Ludor Engineering (koordynator), KAINOTOMIA Life Long Learning Center (gospodarz), University "Politehnica" of Bucharest – CAMIS, Danmar Computers, Istituto per la Formazione, l'Occupazione e la Mobilità, oraz Cervi Robotics. Spotkanie rozpoczęło się od podsumowania kluczowych osiągnięć i zdefiniowania istotnych wyzwań przez koordynatora projektu. Pewne kwestie związane z zarządzaniem zostały ostatecznie rozwiązane, omówiono też stan realizacji poszczególnych rezultatów.

Na spotkaniu, partnerzy omówili następujące zagadnienia:

- główne osiągnięcia i wyzwania projektu eduDrone;
- zadania realizowane przez partnerów i stopień realizacji poszczególnych rezultatów;
- przygotowanie do szkolenia LTTA "Training of eduDrone trainers", które będzie zorganizowane przez partnera KAINOTOMIA, 18-22 czerwca 2018, w Larissa. Metodyka szkolenia i obowiązki partnerów, zostały omówione i zaakceptowane;
- omówiono plan upowszechniania i wykorzystania rezultatów, dokumenty opisujące komunikację w projekcie, zapewnienie jakości, zarządzanie oraz kwestie finansowe i uzgodniono, że wszystko jest realizowane z ww. planami;
- zaplanowano zadania na nadchodzące miesiące oraz podsumowano wszystkie ustalenia;
- zaplanowano kolejne spotkanie w projekcie, które odbędzie się 7 września 2018 w Rzeszowie, a gospodarzem będzie Danmar.



## Szkolenie LTTA w projekcie eduDrone

Szkolenie LTTA dla trenerów "Training of eduDrone trainers" odbyło się w greckim mieście Larissa, w okresie 18-22 czerwca. Organizatorem szkolenia była organizacja Ke.Di.Vi.M2 KAINOTOMIA.

W szkoleniu wzięło udział 12 przedstawicieli partnerów projektu eduDrone z Rumunii, Polski, Włoch i Grecji.

Głównym celem tego szkolenia (LTTA) było przygotowanie trenerów, którzy wesprą swoje organizacje we wprowadzeniu kursu szkoleniowego eduDrone. Ponadto, wszyscy uczestnicy wykorzystają wiedzę i umiejętności nabyte podczas szkolenia LTTA w tworzeniu wysokiej jakości rezultatów projektu. Podczas 5 dni szkolenia, każdy z uczestników przeprowadził prezentację na tematy związane z projektem eduDrone:

- Wprowadzenie do Przemysłu 4.0
- Wprowadzenie do technologii dronów
- Przedsiębiorczość technologiczna
- Wdrożenie przemysłu 4.0 i technologii dronów w VET
- Nauczanie Przemysłu 4.0 i technologii dronów uczniów przedmiotów zawodowych
- Nauczanie przedsiębiorczości opartej na Przemysle 4.0 i technologii dronów

Kliknij ten [link](#) aby zobaczyć więcej zdjęć i informacji odnoszących się do szkolenia LTTA realizowanego w ramach projektu eduDrone.

Projekt eduDrone (Nr. 2017-1-RO01-KA202-037083) został zrealizowany przy wsparciu finansowym Komisji Europejskiej, w ramach programu Erasmus+. Publikacja odzwierciedla jedynie stanowisko jej autorów i Komisja Europejska oraz Narodowa Agencja Programu Erasmus+ nie ponoszą odpowiedzialności za jej zawartość merytoryczną.

## Dostępne już rezultaty projektu eduDrone

---

**Rezultat IO1 " Wytyczne w zakresie wykorzystania dronów w kształceniu i szkoleniu zawodowym (VET)"** jest dostępne do pobrania. Ten rezultat pracy intelektualnej jest broszurą zawierającą wytyczne w zakresie wykorzystania technologii dronów w kontekście kształcenia i szkoleń zawodowych, dostarczającą podstawowych informacji instytucjom i trenerom kształcenia zawodowego, którzy chcą włączyć technologię dronów do swoich programów nauczania. Praca zawiera wytyczne i studia przypadków i obejmuje ważne tematy, takie jak technologia, prawo, zastosowania komercyjne, itp. Można go pobrać [tutaj](#)

Do pobrania jest już również rezultat **IO3 "Program szkolenia w zakresie technologii dronów"** który ma na celu pomóc uczniom przedmiotów zawodowych w wykorzystaniu olbrzymich możliwości jakie stwarza im Przemysł 4.0 i technologia dronów, w tworzeniu nowych biznesów lub poszerzaniu oferty już istniejących. Dokument składa się z 12 rozdziałów, skoncentrowanych na podstawowych elementach i pojęciach leżących u podstaw technologii dronów. Rezultat IO3 dostępny jest w pięciu językach (EL, PL, RO, IT, EN). Do pobrania [tutaj](#)

---

### Inne projekty Erasmus+

---

**CodeIT:** projekt koncentruje się na umiejętnościach programowania wśród nauczycieli przedmiotów nieinformatycznych. Celem projektu jest pomóc nauczycielom przedmiotów nieinformatycznych w zwiększeniu swoich kompetencji pedagogicznych poprzez rozwinięcie podstaw programowania z wykorzystaniem innowacyjnych rezultatów projektu. Więcej informacji na stronie projektu: <https://www.codeit-project.eu/>

**Industry 4.0:** Innowacyjny projekt skupiający się na rozwijaniu umiejętności istotnych z punktu widzenia czwartej rewolucji przemysłowej (znanej jako Przemysł 4.0). Projekt ma na celu rozwój umiejętności z dziedziny przemysłu, innowacji, przedsiębiorczości, oraz umiejętności cyfrowych, w zakresie przedmiotów zawodowych, jak również zwiększenie integracji cyfrowej w procesie uczenia się i nauczania. Więcej informacji na stronie projektu: <http://www.followindustry40.com/>

**Let's START:SporTs Against RadicalizaTion.** Projekt "Let's START: SporTs Against RadicalizaTion" ma na celu zwiększenie świadomości dotyczącej zwalczania radykalizacji na poziomie lokalnym i narodowym w Grecji, oraz pomoc lokalnym władzom, organizacjom, szkołom, klubom sportowym i instytucjom, zaangażowanym w pracę z młodymi ludźmi, która ma na celu stworzenie sieci kontaktów, wspierającą walkę z fanatyzmem, radykalizmem i mową nienawiści wśród nieletnich. Więcej informacji na stronie projektu: <https://letsstartproject.wordpress.com>

## Dowiedz się więcej o naszych partnerach



Danmar Computers to prywatna firma działająca w branży technologii informacyjnych i dostarczająca szkolenia zawodowe w tym zakresie. Danmar Computers posiada szerokie doświadczenie w tworzeniu nowoczesnych edukacyjnych aplikacji internetowych i mobilnych. Naszą misją jest promowanie uczenia się przez całe życie i zapewnianie równego dostępu do edukacji z wykorzystaniem nowoczesnych technologii. Danmar ma również wieloletnie doświadczenie w realizacji projektów europejskich i tworzeniu szkoleń dostosowanych do potrzeb różnych odbiorców. Jesteśmy również zainteresowani koncepcją Przemysłu 4.0 i powiązаныmi z nią obszarami. eduDrone jest naszym kolejnym projektem koncentrującym się na nowych technologiach i ich wykorzystaniu w biznesie i edukacji.

University Politehnica of Bucharest jest największą tego typu uczelnią techniczną w Rumunii, posiadającą duże doświadczenie i odgrywającą kluczową rolę w rozwoju szkolnictwa wyższego w kraju. Jeden z jej wydziałów i centrów badań – UPB-CAMIS, posiada duże doświadczenie i wiedzę w zakresie technologii ICT stosowanych w inżynierii. Ponadto programy CAD/CAM oraz technologia wytwarzania przyrostowego stanowią nieodłączną część szkolenia przyszłych inżynierów. Pracownicy CAMIS centre mają duże doświadczenie w CAD/CAM i technologiach ICT. Pośród licznych obszarów można wymienić: współpraca europejska i międzynarodowa, technologia wytwarzania przyrostowego czy rzeczywistość rozszerzona.



Projekt współfinansowany  
w ramach programu  
Unii Europejskiej Erasmus+



Tweet



Share



Pin