



Secondo incontro a Larissa, Grecia

Il secondo incontro di 'eduDrone' si è svolto a Larissa il 26-27 aprile 2018. KAINOTOMIA ha ospitato il meeting nella sua sede di Larissa dove erano presenti i delegati di tutti i partners: Ludor Engineering (coordinatore), KAINOTOMIA Life Long Learning Center (ente ospitante), Università "Politehnica" di Bucharest – CAMIS, Danmar Computers, Istituto per la Formazione, l'Occupazione e la Mobilità e Cervi Robotics.

L'incontro è iniziato con un riepilogo dei risultati principali e delle sfide affrontate dal progetto eduDrone, presentati dal coordinatore Doru Cantemir. Alcune problematiche di gestione sono state risolte con successo ed è stato discusso lo status dei risultati del progetto.

Durante il meeting, i partner si sono confrontati sulle seguenti tematiche:

- risultati principali e sfide del progetto eduDrone;
- attività implementate dai partner e sviluppo degli *intellectual output*
- preparazione della formazione a breve termine del personale docente congiunto, "Training of the eduDrone trainers", ospitato da KAINOTOMIA a Larissa il 18-22 giugno 2018. Sono state discusse e concordate le responsabilità e le modalità educative;
- revisione del piano di diffusione e valorizzazione, comunicazione interna, gestione della qualità e aspetti finanziari, concordata l'implementazione del progetto precedentemente pianificata
- pianificazione dei compiti e delle attività per i prossimi mesi, così come la ricapitolazione da parte dei partners delle azioni stabilite;
- pianificazione del prossimo meeting di progetto transnazionale, ospitato da Danmar a Rzeszow in Polonia, il 7 settembre 2018.



Attività educative/didattiche/formative all'interno del Progetto eduDrone

La formazione a breve termine del personale docente congiunto "Training of eduDrone trainers" ha avuto luogo a Larissa in Grecia ad opera di Ke.Di.Vi.M2 KAINOTOMIA, dal 18 al 22 giugno 2018. Erano presenti i 12 rappresentanti del progetto eduDrone provenienti da Romania, Polonia, Italia e Grecia.

L'obiettivo principale di questa Attività Educativa/Didattica/Formativa (AEDF) è stata la preparazione dei *trainers* eduDrone che supporteranno le loro organizzazioni nella gestione del *training course* eduDrone. Inoltre, tutti i partecipanti faranno uso delle competenze e delle conoscenze acquisite durante le AEDF per produrre migliori risultati di progetto.

Durante i 5 giorni di training, ognuno dei partner partecipanti ha effettuato una presentazione sui temi rilevanti per il progetto eduDrone:

- Introduzione all'Industria 4.0
- Introduzione alla Tecnologia SAPR
- Imprenditorialità Tecnologica
- Implementazione dell'Industria 4.0 e Tecnologia SAPR in ambito VET
- Insegnamento dell'Industria 4.0 e Tecnologia SAPR a studenti VET
- Insegnamento dell'Industria 4.0 e Imprenditorialità in ambito Droni

Clicca su questo [link](#) per avere più foto e informazioni sulle attività AEDF del progetto eduDrone

Il progetto eduDrone (N. 2017-1-RO01-KA202-037083) è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea nell'ambito del programma Erasmus +. L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione (comunicazione) e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute

Risultati del progetto eduDrone ad ora disponibili

L'IO1 “Linee guida sull'uso della Tecnologia SAPR in ambito Vocational Education and Training (VET)” è disponibile per il download. Questo intellectual output è una brochure contenente le linee guida sull'uso della Tecnologia SAPR in ambito Vocational Education and Training (VET), fornendo così informazioni essenziali per i trainer VET e per le istituzioni che vogliono incorporare la tecnologia dei droni all'interno della loro offerta formativa. Include linee guida e casi-studio e tratta temi importanti come tecnologia, legislazione, applicazioni, ecc.

Puoi scaricarla [qui](#)

Anche l'IO3 “Programma Tecnologie SAPR” è disponibile per il download, il quale è pensato per aiutare gli studenti VET a sfruttare le grandi opportunità create dall'Industria 4.0 attraverso l'adattamento della Tecnologia SAPR in modo da avviare una nuova attività o da espandere aziende già esistenti. Consiste in 12 capitoli, dedicati agli elementi teorici essenziali e ai concetti costruttivi dei droni moderni. L'IO3 è disponibile in cinque lingue (EL, PL, RO, IT, EN).

Puoi scaricarlo [qui](#)

Altre iniziative Erasmus+

CodeIT: il progetto si focalizza sulle competenze di programmazione di insegnanti di materie non legate al mondo IT. Lo scopo del progetto è quello di aiutare gli insegnanti ad accrescere il loro sviluppo professionale tramite l'innalzamento delle competenze di programmazione attraverso l'elaborazione di risorse innovative.

Per maggiori informazioni: <https://www.codeit-project.eu/>

Industry 4.0: questo progetto innovativo si concentra sullo sviluppo di capacità per la 4ª Rivoluzione Industriale (conosciuta anche come Industria 4.0). Esso mira a sviluppare competenze nel settore imprenditoriale, industriale, digitale e dell'innovazione.

Per maggiori informazioni: <http://www.followindustry40.com/>

Let's START: il progetto SporTs Against RadicalizaTion “Let's START: SporTs Against RadicalizaTion” è finalizzato ad accrescere la consapevolezza sulla lotta alla radicalizzazione in Grecia a livello locale e

nazionale e a sostenere le autorità locali, istituzioni, scuole e associazioni sportive che lavorano con i giovani per cooperare e creare un network con lo scopo di affrontare il problema del fanatismo e della radicalizzazione, combattendo l'incitamento all'odio tra i giovanissimi.

Per maggiori informazioni: <https://letsstartproject.wordpress.com/>

Per saperne di più sui nostri Partner



Danmar computers è un'azienda privata che opera in campo IT e offre formazione professionale nel settore. Danmar Computers ha una grande esperienza nello sviluppo di moderne applicazioni web e smartphone utilizzate a fini educativi. La nostra mission è quella della promozione della formazione permanente e della garanzia della parità di accesso all'educazione attraverso l'uso della tecnologia moderna. Danmar ha anche esperienza di lunga data nella realizzazione di progetti europei e nella preparazione di interventi formativi personalizzati a seconda dei bisogni dei diversi studenti. È di nostro interesse l'Industria 4.0 e le tematiche ad essa relative. eduDrone è un progetto differente con focus sulle nuove tecnologie e la loro implementazione nel settore aziendale ed educativo.

L'Università 'Politehnica' di Bucharest è il più grande Politecnico della Romania, ricoprendo con grande esperienza un ruolo fondamentale nella crescita dell'Istruzione Superiore all'interno del paese. Uno dei suoi centri di ricerca e sviluppo, UPB-CAMIS, detiene grandi esperienze e competenze nelle tecnologie ICT per la creatività e l'innovazione nell'Ingegneria, avendo già inserito questi concetti nell'insegnamento agli studenti già da diversi anni. Lo staff tecnico e accademico del centro CAMIS ha avuto esperienza con CAD/CAM e tecnologie ICT. Tra le altre, le nostre competenze rientrano nei seguenti campi: cooperazione europea ed internazionale, produzione additiva e realtà aumentata.



Tweet



Share



Pin

Copyright © 2018 EdudroneProject, Tutti i diritti riservati.

Il nostro indirizzo mail è: info@kainotomia.com.gr

Vuoi cambiare il modo di ricevere le mail? Puoi cambiare le tue preferenze o disiscriverti dalla lista.