



# Proiectul

**Avem plăcerea de a vă informa că proiectul Erasmus+ KA2 *Drone technology training to boost EU entrepreneurship and Industry 4.0 (eduDrone)* a fost aprobat. Proiectul pune accent pe instruirea în domeniul tehnologiei dronelor, dezvoltarea antreprenoriatului și a Industriei 4.0 în U.E. precum și pe creșterea antreprenoriatului tehnologic prin consolidarea competențelor cheie legate de tehnologia dronelor.**

Principalele obiective ale proiectului sunt:

- Sprijinirea implementării Industriei 4.0 în Uniunea Europeană, prin dezvoltarea antreprenoriatului tehnologic, bazată pe consolidarea competențelor-cheie dobândite prin Educație și Formare Profesională (EFP) în domeniul tehnologiei dronelor.
- Sprijinirea celor interesați în dobândirea și dezvoltarea de abilități și competențe-cheie, inclusiv abilități antreprenoriale și digitale, pentru a beneficia de oportunitățile oferite de Industria 4.0, prin crearea de afaceri proprii.
- Promovarea incluziunii sociale și a egalității de gen, prin îmbunătățirea accesului la educație și creșterea participării și a performanțelor de învățare, în cazul femeilor și al persoanelor dezavantajate.

Proiectul se adresează următoarelor grupuri țintă:

- Profesori, traineri, mentori și organizații implicate în activități din domeniul EFP.
- Elevi/cursanți înscriși în EFP, inclusiv persoane cu mai puține oportunități

## Ședința de lansare a proiectului

Proiectul eduDrone a început pe 1 septembrie 2017. Pe 13-14 noiembrie, Ludor Engineering, coordonatorul proiectului, a organizat ședința de lansare a proiectului în Iași, cu participarea celorlalți parteneri. Partenerii proiectului sunt:

1. Ludor Engineering - coordonator
2. Universitatea Politehnica din București
3. Danmar Computers (Polonia)
4. Center for Lifelong Learning KAINOTOMIA (Grecia)
5. Istituto per la Formazione, l'Occupazione e la Mobilità (Italia)
6. Cervi Robotics (Polonia)



*Proiectul eduDrone (No. 2017-1-RO01-KA202-037083) este co-finanțat de Comisia Europeană prin programul Erasmus+. Această publicație/comunicare reflectă numai punctul de vedere al autorului și Comisia nu este responsabilă pentru orice eventuală utilizare a informațiilor pe care le conține.*

## Alte proiecte Erasmus+

**Training in 3D Printing To Foster EU Innovation& Creativity** Pentru mai multe informații: <http://3d-p.eu/>

**Exploiting 3D printing for science education and scientific careers** Pentru mai multe informații:

<https://danmar-computers.com.pl/en/projekty-realizowane/eu/funscience/>

**Developing Enterprise and Employability during Mobilities** Pentru mai multe informații:

<http://www.geckoprogrammes.eu/project-overview.html>

## Mai multe despre partenerii proiectului



KAINOTOMIA este o instituție EFP care implementează formarea continuă adresată tinerilor, șomerilor, trainerilor, studenților, angajaților, liber-profesioniștilor și grupurilor sociale vulnerabile, pentru dezvoltarea lor profesională și promovarea pe piața muncii și în societate.

Ludor Engineering este o firmă de inginerie din România care furnizează servicii complete de dezvoltare de produs, inginerie mecanică și proiectare. Compania are, de asemenea, expertiză privind implementarea în educație a tehnologiilor avansate, cum ar fi Industria 4.0, tehnologia dronelor, imprimarea 3D etc. Ludor Engineering are experiență în proiecte europene, inclusiv Erasmus+, ca partener sau coordonator.



Tweet



Share



Pin



Cofinanțat prin  
programul Erasmus+  
al Uniunii Europene

Copyright © 2017 EdudroneProject, All rights reserved.

### Adresa noastră de e-mail:

[office@ludoreng.com](mailto:office@ludoreng.com)

Doriți să modificați modul în care primiți aceste email-uri?

Puteți să vă modificați preferințele sau să vă dezabonați.