



Projekt

Z przyjemnością informujemy, że rozpoczął się projekt „Drone technology training to boost EU entrepreneurship and Industry 4.0” realizowany w ramach programu Erasmus +, KA2. Projekt koncentruje się na szkoleniu w zakresie technologii dronów, wspieraniu przedsiębiorczości i przemysłu 4.0 w UE, jak również wzmocnieniu kompetencji kluczowych w zakresie technologii dronów. Główne cele projektu to:

- Wspieranie procesu wdrażania Przemysłu 4.0 w Unii Europejskiej poprzez rozwój przedsiębiorczości technologicznej, oraz wzmocnienie kompetencji kluczowych, związanych z technologią dronów, w kształceniu i szkoleniu zawodowym (VET)
- Pomoc osobom indywidualnym w zdobyciu i rozwoju umiejętności i kompetencji przedsiębiorczych i cyfrowych, które umożliwią im lepsze wykorzystanie szans tworzonych przez Przemysł 4.0 jak też założenie własnej działalności związanej z tym obszarem
- Promocja włączenia społecznego i równouprawnienia poprzez zwiększanie dostępu i uczestnictwa w projekcie osób z grup defaworyzowanych oraz kobiet.

Projekt skierowany jest do następujących grup docelowych:

- Nauczyciele i trenerzy przedmiotów zawodowych oraz organizacje prowadzące szkolenia zawodowe
- Studenci/uczniowie przedmiotów zawodowych, w tym osoby z grup defaworyzowanych

Pierwsze spotkanie w projekcie

Projekt 'eduDrone' rozpoczął się pierwszego września. 13 i 14 listopada, Ludor Engineering – koordynator projektu, zorganizował, w lasii (Rumunia), pierwsze spotkanie partnerów projektu.

Partnerzy projektu:

- 1.Ludor Engineering (Rumunia) – Koordynator projektu
- 2.Politechnika w Bukareszcie (Rumunia)
- 3.Danmar Computers (Polska)
- 4.KAINOTOMIA Center for Lifelong Learning (Grecja)
- 5.Istituto per la Formazione, l'Occupazione e la Mobilità (Włochy)
- 6.Cervi Robotics (Polska)

Projekt eduDrone (nr 2017-1-RO01-KA202-037083) finansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach programu Erasmus+. Projekt lub publikacja odzwierciedlają jedynie stanowisko ich autora i Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za umieszczoną w nich zawartość merytoryczną.

Podobne projekty Erasmus+

Training in 3D Printing To Foster EU Innovation& Creativity Więcej informacji na: <http://3d-p.eu/>

Exploiting 3D printing for science education and scientific careers Więcej informacji na:

<https://danmar-computers.com.pl/en/projekty-realizowane/eu/funscience/>

Developing Enterprise and Employability during Mobilities Więcej informacji na:

<http://www.geckoprogrammes.eu/project-overview.html>

'Dowiedz się więcej o partnerach'



KAINOTOMIA jest organizacją działającą w obszarze szkolenia i kształcenia zawodowego, realizującą programy szkoleniowe skierowane do młodzieży, osób bezrobotnych, studentów, osób zatrudnionych/samozatrudnionych oraz osób z grup defaworyzowanych. Programy te które mają na celu zwiększanie możliwości zatrudnienia tych osób oraz ich promocję na rynku pracy i włączenie społeczne.

Ludor Engineering to firma rumuńska, działająca w obszarze inżynierii, oferująca kompleksowe usługi w zakresie rozwoju produktu, projektowania i inżynierii mechanicznej. Firma posiada również doświadczenie w zakresie wdrażania nowoczesnych technologii, wliczając w to drony czy druk 3D, do edukacji. Ludor Engineering posiada doświadczenie w realizacji projektów Erasmus+, zarówno jako partner jak i koordynator.



Tweet



Share



Pin



Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej „Erasmus+”

Copyright © 2017 EdudroneProject, All rights reserved.

Nasz adres mailowy to:

info@kainotomia.com.gr

Chcesz zmienić sposób otrzymywania powiadomień?

Możesz zmienić swoje preferencje lub wypisać się z tej listy.